



pCon PLANNER

Nouveautés pCon.planner 8.5

Fonctionnalités pCon.planner 8.5 (19.04.2021)

Nouveautés du logiciel pCon.planner

Contenu

1	Gestion des licences via pCon.login (versions PRO et ME)	3
2	Rendu d'images 3D	4
2.1	Rendus plus rapides avec OSPRay	4
2.2	Arrêt prématuré du rendu	4
2.3	Amélioration du débruitage	4
2.4	Panoramas multi-contenus (version PRO uniquement)	5
3	Rendu en temps réel	5
4	Lumières	6
5	Outils	7
5.1	Nouvelle projection 2D (version PRO uniquement)	7
5.2	Agencement	8
6	Traitement des fichiers	8
7	Gérer et partager du contenu	9
7.1	Partage de modèle 3D	9
7.2	Navigateur Media	9
7.3	Catalogues	9
8	Modifications	9

1 Gestion des licences via pCon.login (versions PRO et ME)

Bien que pCon.planner soit toujours compatible avec le système “Administration de licence”, nous avons intégré la gestion des licences via pCon.login, qui est votre compte utilisateur pour toutes les solutions pCon.

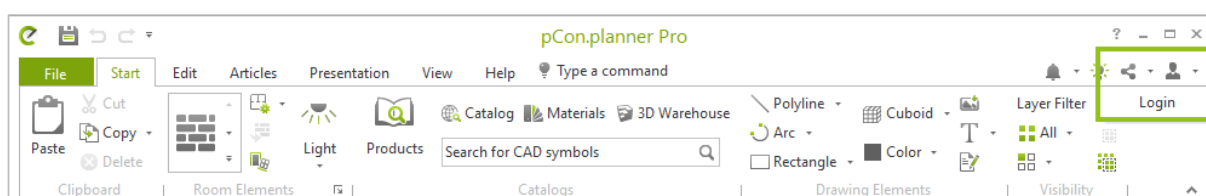
En reliant votre licence pCon.planner à votre compte pCon.login, la gestion de vos licences devient plus simple (nombre de licences, attribution des licences aux utilisateurs...).

Cela vous aidera également à mieux utiliser les documentations additionnelles fournis par les fabricants (*informations produit*). Ainsi, les documents PDF, les brochures et les images d’ambiance peuvent être téléchargées depuis la fenêtre *information produit*, lorsque vous êtes authentifié par pCon.login.

Les utilisateurs ayant souscrit un abonnement pCon.planner PRO (39€ HT par mois) auront également la possibilité d'utiliser le logiciel depuis différents postes alternativement. Consultez cette [page web](#) pour plus d'informations.

Comment se connecter à pCon.planner 8.5 via pCon.login ?

- **Si vous avez déjà une licence pCon.planner active dans l’administration de licence :** Cliquez sur l’icône  dans le coin supérieur droit de pCon.planner et sélectionnez *Connexion* depuis le menu. La page pCon.login s’ouvre, il ne vous reste plus qu’à vous connecter. Votre licence pCon.planner va alors automatiquement se synchroniser à votre compte pCon.login.
- **Si vous n’avez pas encore de licence active dans l’administration de licence et/ou que vous venez d’obtenir une nouvelle licence :** Entrez votre identifiant pCon.login et le mot de passe lors de l’ouverture de pCon.planner.



Une fois votre licence reliée à votre compte pCon.login, vous pouvez accéder aux informations de licence en cliquant sur votre nom, sous l’icône . Cela vous enverra directement sur la page pCon.login, où vous pourrez visiter la page *Licences* pour plus d’informations.

Rappel : Une société n’a qu’un seul compte pCon.login validé. La société compte au moins un administrateur pCon.login. Celui-ci est en charge de créer un profil par utilisateur pCon de son organisation. Chaque utilisateur possède son propre identifiant et mot de passe (qu’il définit lui-même).

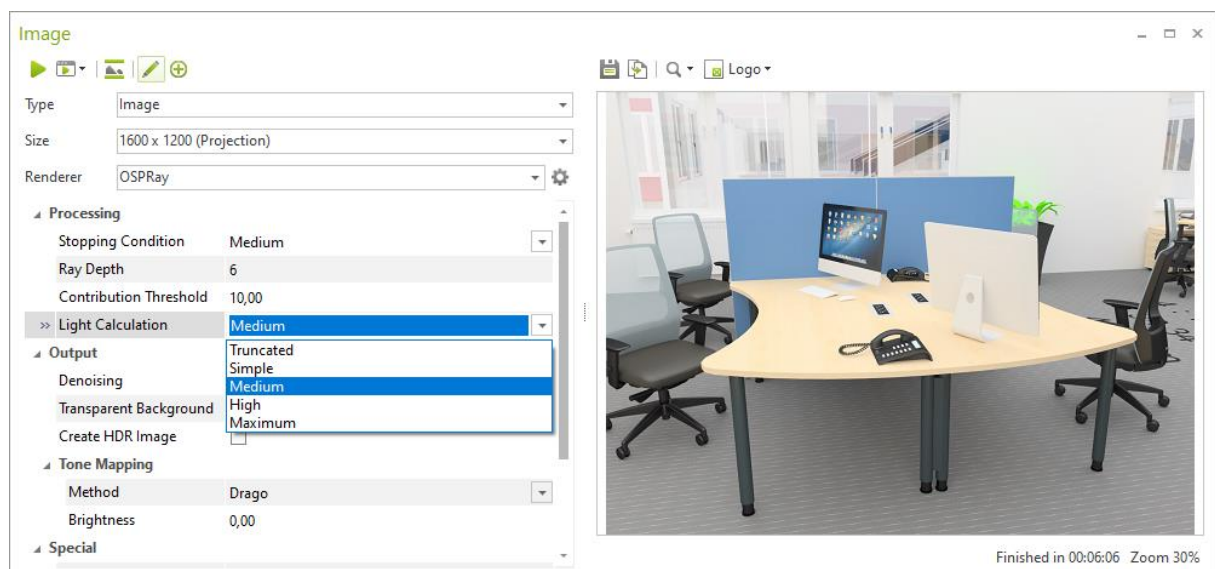
Vous souhaitez avoir plus d’informations sur pCon.login ? Consultez [notre documentation](#) pour plus d’informations.

2 Rendu d'images 3D

2.1 Rendus plus rapides avec OSPRay

Une nouvelle propriété de *Calcul de lumière* est disponible pour le moteur de rendu OSPRay (onglet *Présentation* >> *Image*). Elle permet des rendus plus rapides, en réduisant la précision des calculs de lumière.

Pour utiliser les *Calculs de lumières*, allez dans la fenêtre *Image* (onglet *Présentation*). Préparez vos réglages de rendu habituels. L'option *Calculs de lumières* est située dans la section *Traitement* des propriétés. En sélectionnant l'une des options (*Tronquée*, *Simple*, *Moyenne*, *Haute* ou *Maximum*), vous choisissez combien de sources lumineuses seront prises en compte à chaque passe de rendu. *Tronquée* ne calculera qu'une source lumineuse par passe, tandis que *Maximum* prendra en compte toutes les sources de votre plan.



Veuillez noter que les effets du *Calcul de lumière* dépendent de la complexité de votre dessin et des sources lumineuses à traiter.

2.2 Arrêt prématuré du rendu

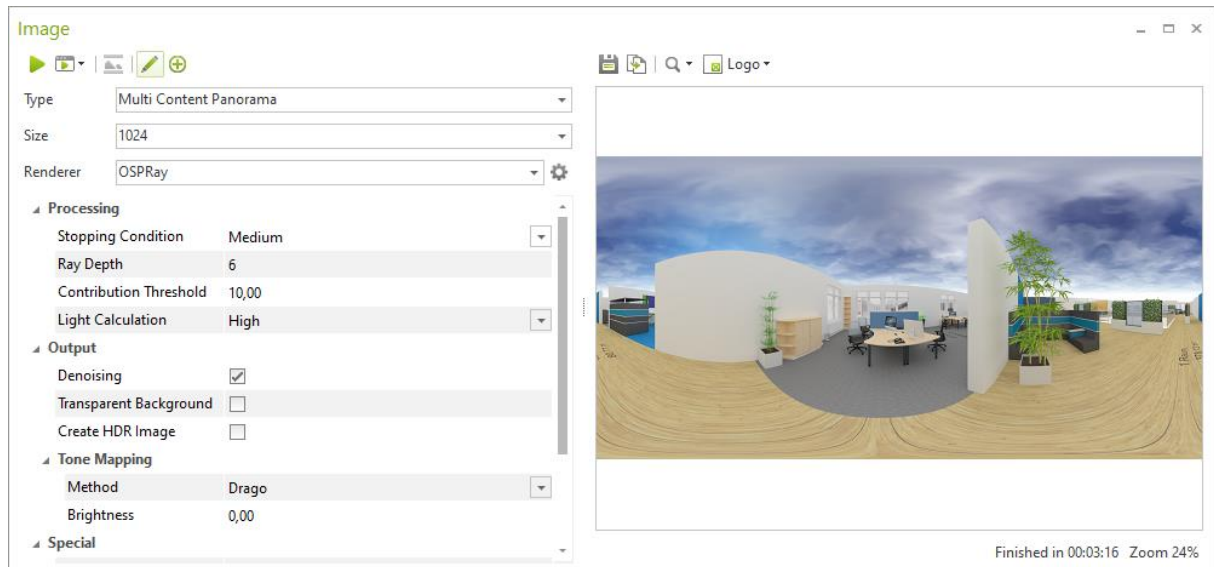
Si la qualité de l'image n'est plus améliorable, le moteur de rendu OSPRay ne cherchera plus à continuer le calcul, et stoppera le rendu prématurément.

2.3 Amélioration du débruitage

La qualité du débruitage est améliorée dans cette nouvelle version. A l'aide d'une réhausse de la définition des détails, les images paraissent globalement moins floues, avec moins d'artefacts de bruit et une qualité plus convaincante. En outre, ses performances ont été légèrement améliorées et la consommation de mémoire est moins forte.

2.4 Panoramas multi-contenus (version PRO uniquement)

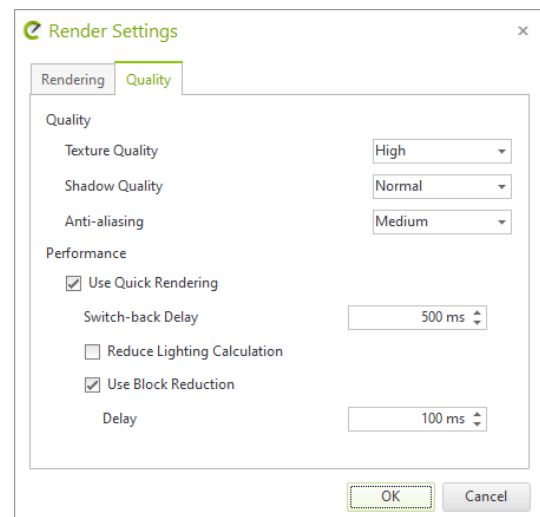
Un autre outil est à votre disposition pour présenter vos produits grâce à un nouveau type de rendu : les panoramas multi-contenus (.epan). Les panoramas multi-contenus sont enrichis avec des informations du fabricant ou de prix. Ces informations sont affichées en cliquant sur un article directement sur l'image.



3 Rendu en temps réel

Dans pCon.planner 8.5, le rendu OpenGL a été retouché et modernisé. L'option *Rendu rapide* est maintenant active par défaut. Pour la modifier, ouvrez la fenêtre *Réglages* (onglet *Vue*).

Le *Rendu rapide* améliore les performances lors de la navigation dans des plans complexes en désactivant l'occlusion ambiante, les effets de flou lumineux ainsi que la réduction de l'anticrénelage et d'autres paramètres.

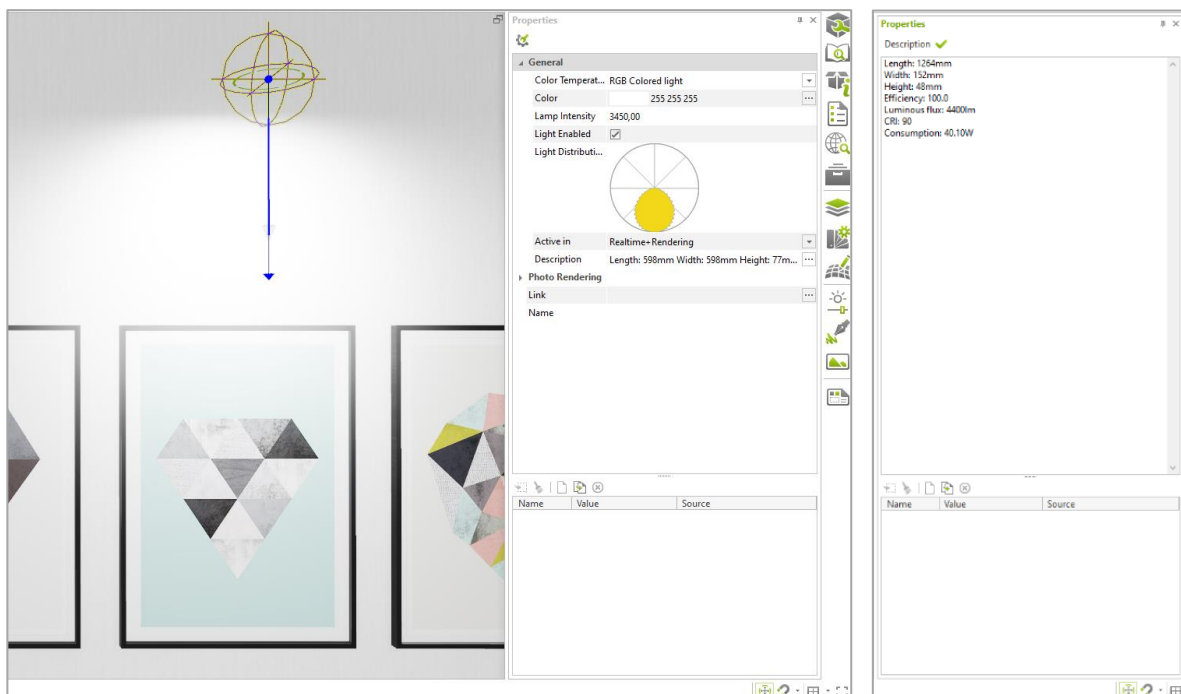


4 Lumières

Pour les sources lumineuses photométriques : A la place de l'intensité par défaut, la valeur du flux lumineux en lumen fournie par la source est utilisée. Elle peut être consultée dans l'Editeur de Propriétés. De plus, diverses informations sont fournies dans le fichier de données photométrique.

Veuillez noter que les informations supplémentaires des sources lumineuses ne sont affichées que pour les sources nouvellement insérées.

Pour les éléments lumineux classiques : L'*Intensité* a été remplacée par la *Luminosité*, cependant le réglage reste le même.



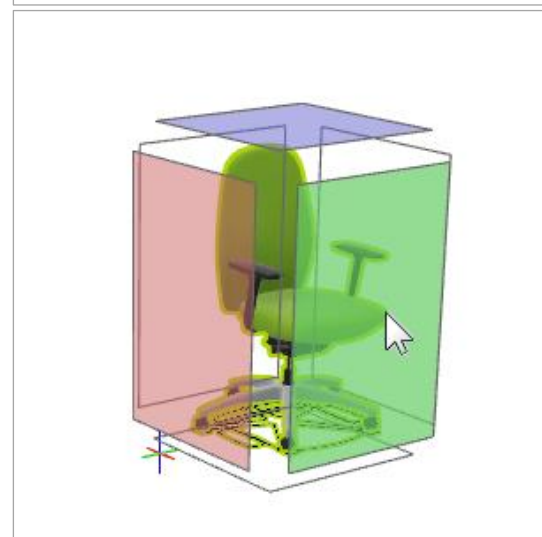
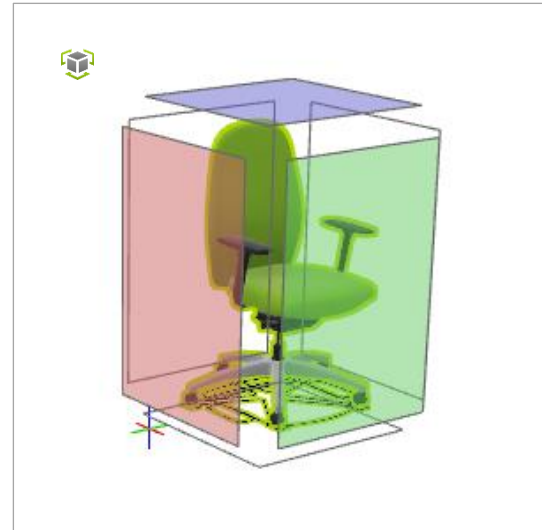
5 Outils

5.1 Nouvelle projection 2D (version PRO uniquement)

Le nouvel outil de *Projection 2D* vous permet de sélectionner et d'afficher une vue vectorisée de l'objet. Le menu contextuel offre plusieurs possibilités : Par défaut (Dessus, Face, Gauche, Droite) ou Tous les côtés.

L'outil peut être trouvé dans l'onglet *Modifier*, groupe *Outils*.

1. Sélectionnez un objet de votre plan et cliquez sur *Projection 2D* pour démarrer la procédure.
2. Cliquez sur l'un des plans projetés autour de votre objet. Chaque plan indique une projection possible.



3. La projection est automatiquement générée et sera attachée à votre curseur de souris.



4. Placez votre projection à l'endroit désiré dans le plan, et confirmez par un clic gauche.



De plus, il est possible de générer plusieurs projections à la fois. Sélectionnez votre objet et cliquez sur *Projection 2D*. Ouvrez le menu contextuel par un clic droit, et sélectionnez soit *Vue par défaut*, soit *Toutes les vues*. Les vues seront alors générées vectoriellement et pourront être placées librement.

5.2 Agencement

L'outil d'agencement permet maintenant d'afficher également la taille de la zone de base (propriété visible dans l'Editeur de propriété).

6 Traitement des fichiers

pCon.planner 8.5 permet également de réduire les temps de chargement, notamment des DWG, jusqu'à 50% du temps initial. Dans certains cas, les DWG peuvent être chargés encore plus rapidement. Toujours sur le même principe, les performances de la création de fichier de sauvegarde en local ont été améliorées.

7 Gérer et partager du contenu

7.1 Partage de modèle 3D

Partagez avec toujours plus de clients ! pCon.planner 8.5 supporte désormais les comptes Microsoft SharePoint et Microsoft SharePoint pour Entreprises.

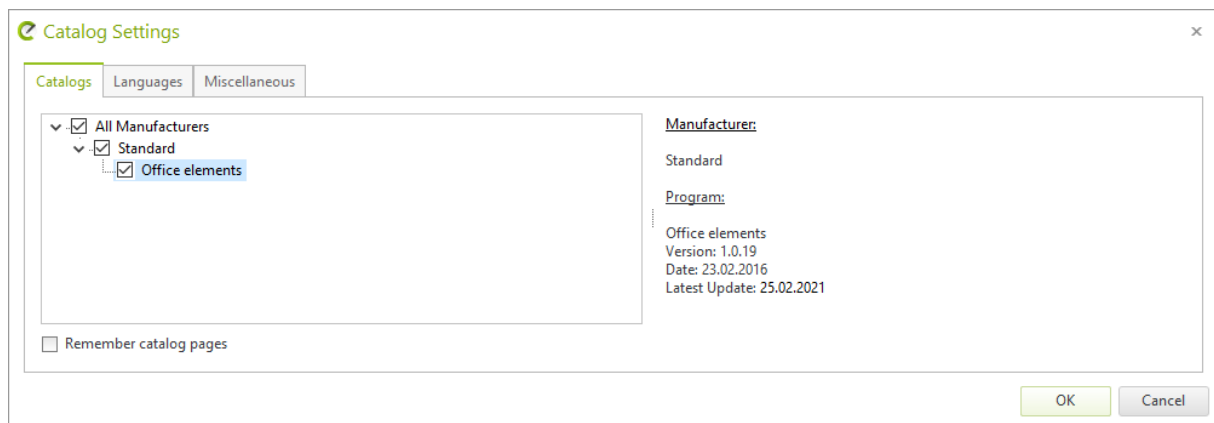
7.2 Navigateur Media

L'action "Coller" a été intégrée au *Navigateur Media*, ce qui vous permet d'insérer des fichiers copiés depuis un chemin en local dans un nouveau dossier depuis le navigateur.

La *Navigateur Media* supporte également le glisser-déposer de formats USDZ et GLTF.

7.3 Catalogues

Les informations de la fenêtre Catalogue affichent désormais la date de mise à jour la plus récente du fabricant et de la gamme. Pour récupérer cette information, ouvrez la fenêtre *Produits* et cliquez sur les paramètres (en haut à droite de la fenêtre).



8 Modifications

Le moteur de rendu YafaRay est maintenant obsolète et a donc été retiré de pCon.planner 8.5. Nous recommandons d'utiliser OSPRay et ses nombreuses fonctions.

Pour plus d'informations, allez sur <http://help.pcon-planner.com/en/help/ospray.htm> et regardez notre vidéo live <https://www.youtube.com/watch?v=15r1nd0FjaU>.

Remarques légales

© EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | DEUTSCHLAND

Cette œuvre (texte, livre ou sous tout autre forme) est sous copyright. Tous droits réservés par EasternGraphics GmbH. La traduction, la reproduction ou la distribution de l'intégralité ou de parties de ce document n'est autorisée que par l'accord écrit préalable d'EasternGraphics GmbH.

EasternGraphics GmbH n'accepte aucune responsabilité sur la complétude, l'exemption d'erreurs, l'actualité ou la continuation de cette œuvre, ou sur la pertinence pour l'utilisateur dans les buts projetés. Toute responsabilité est exclue sauf en cas d'intention malveillante, de négligence grave, de blessure grave ou de mise en danger de mort.

Tous les noms et descriptions contenue dans cette œuvre peuvent être des marques déposées par les propriétaires du copyright et sont donc légalement protégées. Le fait que de telles marques soient présentes dans cette œuvre ne donne aucunement le droit d'assumer qu'elles soient libres d'utilisation pour tout le monde.