

Création de toits en pente

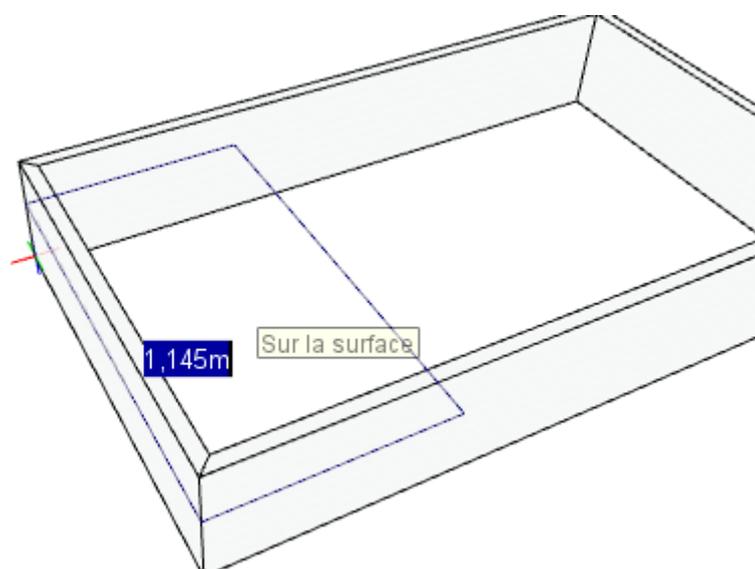
Les étapes suivantes vont vous expliquer comment créer et modifier votre toit. La méthode la plus simple pour créer votre propre toit est de travailler en vue de dessus et de perspective.

L'outil « Toit en pente » se trouve dans les éléments d'architecture (Onglet Accueil). Les 3 premiers clics servent à définir le toit, vu dessus (départ, largeur, profondeur).

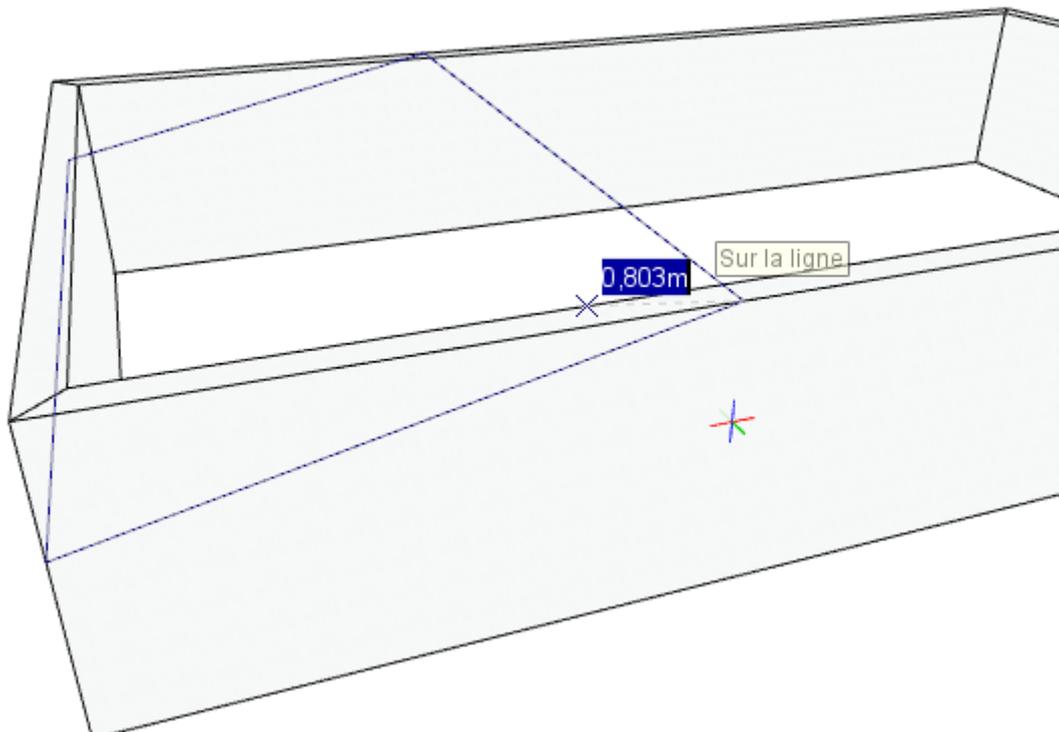


Il est également possible de faire dépasser le toit des murs

Le clic suivant vous demande la base du toit (le point le plus bas).

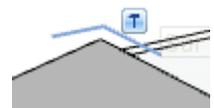


Définissez ensuite la hauteur par rapport à la base (le point le plus haut)



Vous pouvez ensuite régler l'épaisseur du toit dans les propriétés.

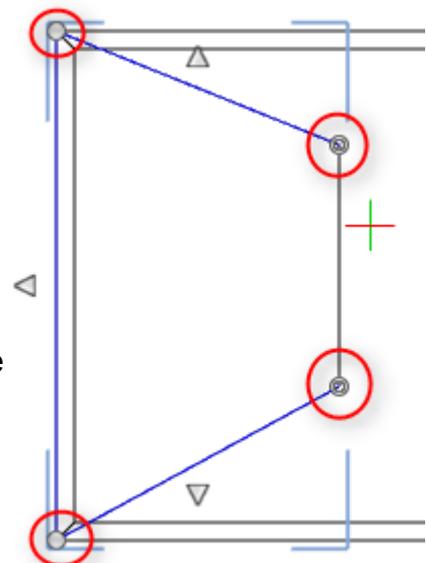
Vous pouvez également modifier la forme de votre toit en pente, une fois créé. Pour cela, sélectionnez votre toit et cliquez sur l'icône en forme de marteau.



De nouveaux contrôleurs apparaissent sur l'objet. Vous pouvez l'étirer, le déplacer, ou même changer sa forme grâce aux cercles dans chacun de ses coins.

Chaque coin peut être déplacé dans les trois axes (hauteur, profondeur, largeur). Vous pouvez ainsi créer la forme que vous souhaitez.

Vous pouvez également dupliquer la forme (Fichier → Copier → Coller), la déplacer, ou en faire une forme inversée (Modifier → Miroir).



N'oubliez pas que lors d'un déplacement, d'une rotation, ou d'une symétrie, vous pouvez garder une copie de la forme à son emplacement initial en appuyant sur Ctrl.

Enfin, si vous souhaitez faire une dalle de toit droite au milieu de votre pièce, il vous suffit de passer par l'outil « Toit en pente », et de créer une dalle sans dénivelé.

